



UNIDAD TEMÁTICA N° 2

II SEMESTRE

KINDER



Nombre: _____

KINDER A	Nancy Lavanderos M.	docentelavanderosnan@hotmail.com
KINDER B	Daniela Ugarte	santabarbara.educ@gmail.com



TEMA

Ambito	Nucleo	Objetivo de aprendizaje	Contenidos
Personal y social	Identidad y autonomía	OA.13. representa en juegos sociodramaticos, sus pensamientos y experiencias atribuyendo significado a objetos, personas y situaciones.	Tema: Los animales
comunicación integral	Lenguaje verbal	OA.6. comprende contenido explicitos de textos literarios o no literarios, a partir de la escucha atenta, descubriendo informacion y realizando progresivamente inferencias y predicciones.	
	Lenguaje artistico	OA.5 expresar emociones, ideas y experiencias por medio de la plastica experimentando con recursos pictoricos, graficos y de modelad. OA:7.representar a traves del dibujo sus ideas, intereses y experiencias, incorporando detalles a las figuras humanas y a objetos de su entorno, ubicandolos en parametros basicos de organización espacial.	
interaccion y comprension del entorno natural	Exploracion del entorno natural	OA.7. describe semejanza o diferencia respecto a características, necesidades basicas y cambio que ocurren en el proceso de crecimiento en animales	
	Pensamiento matematico	OA.6. emplear los numeros, para contar, identificar, cuantificar y comparar cantidades de algunos elementos en situaciones cotidianas o juego.	

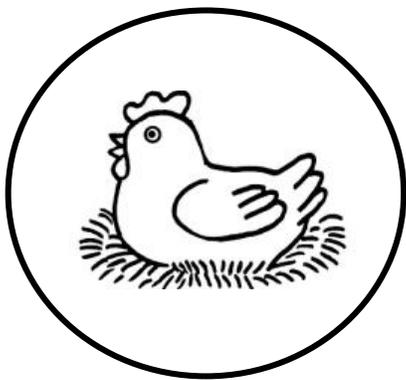


Guías para la  kínder 2020

Nombre: _____ Fecha:

--	--	--

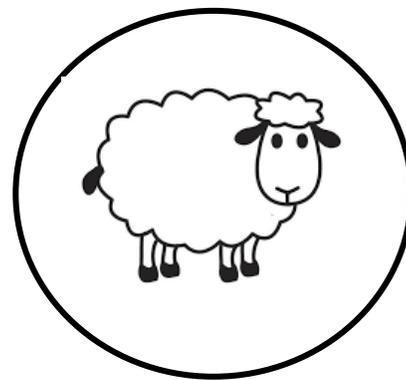
Junto a tu familia, reconoce cada animal de la granja e invítalos a realizar los sonidos onomatopéyicos de cada uno de ellos. Colorea.



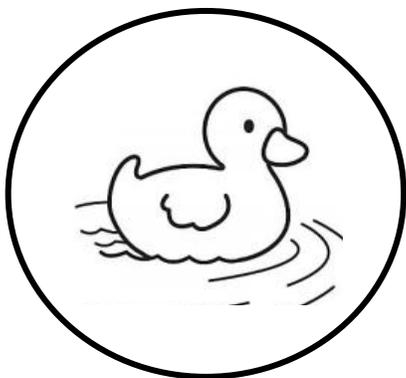
Cocoroco!



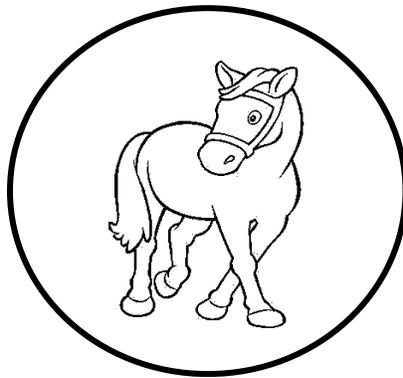
Guau-Guau!



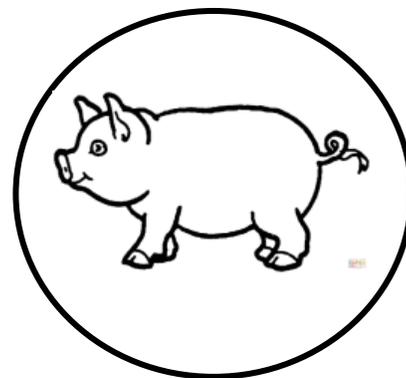
Beee-Beeee!



Cuac-Cuac!



Hiii-Hiiii !



Oink-Oink!

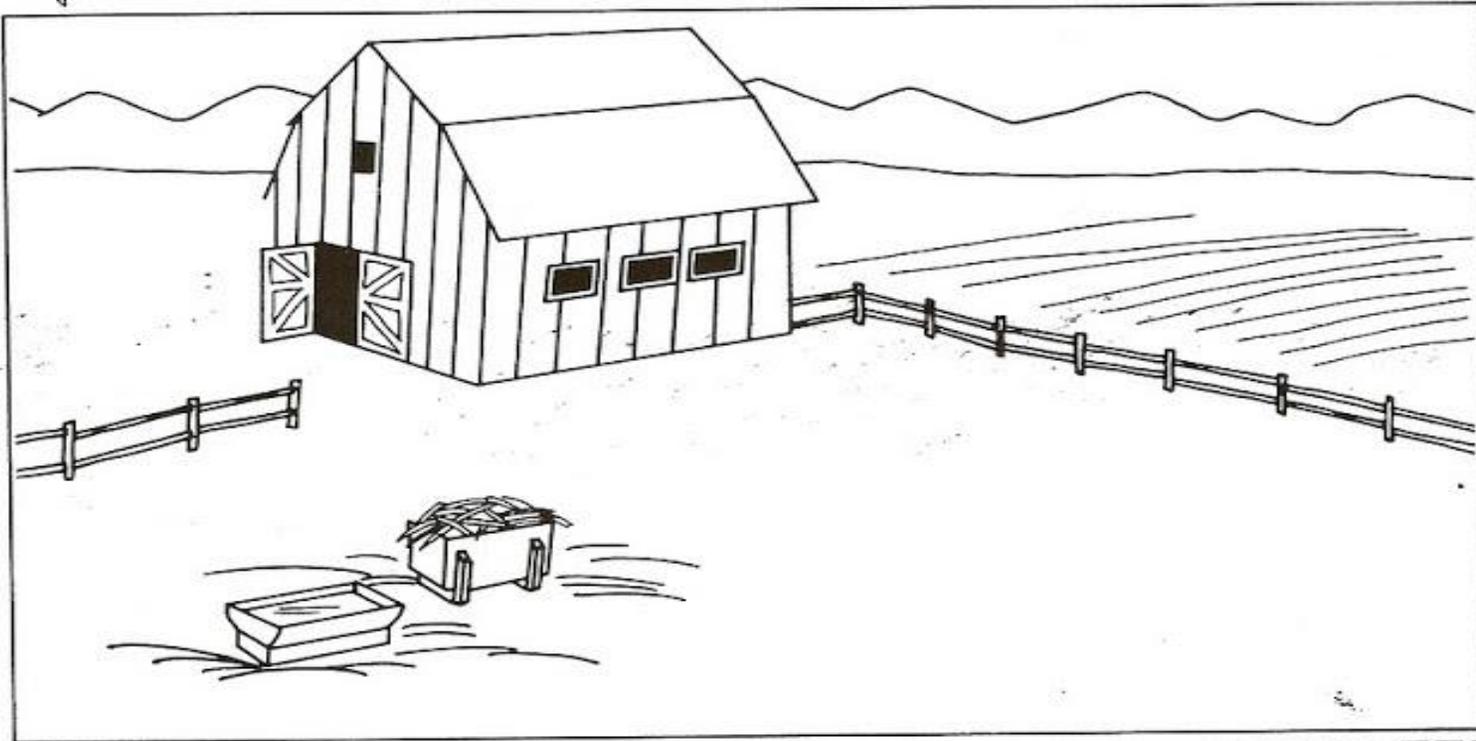
Guías para la  kínder 2020

Nombre: _____

Fecha:

--	--	--

Identifica y colorea los animales que pertenecen a la granja. Recorta, pega y ármala a tu pinta.



Recortes para la granja.

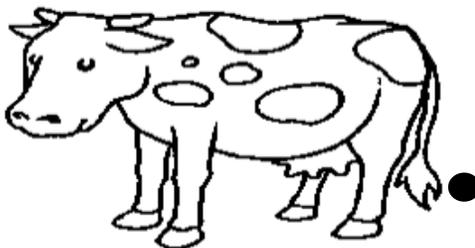
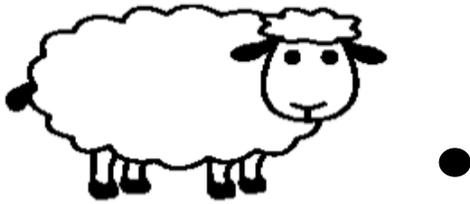


Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Une con una línea, los elementos que nos proporcionan cada uno de estos animales, Colorea.

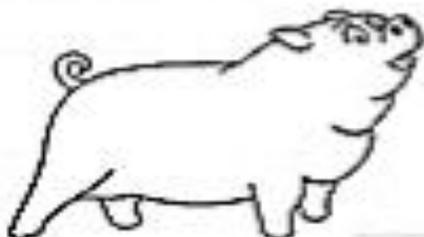
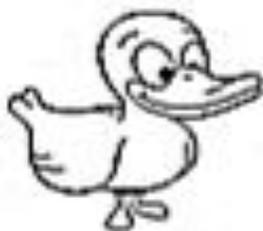
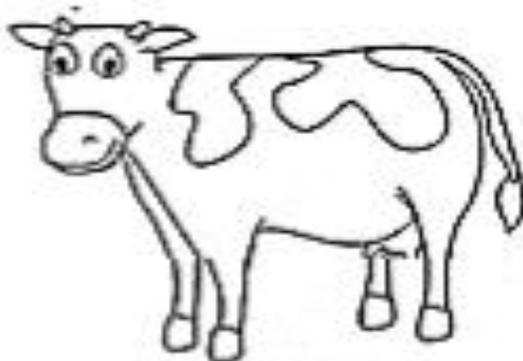
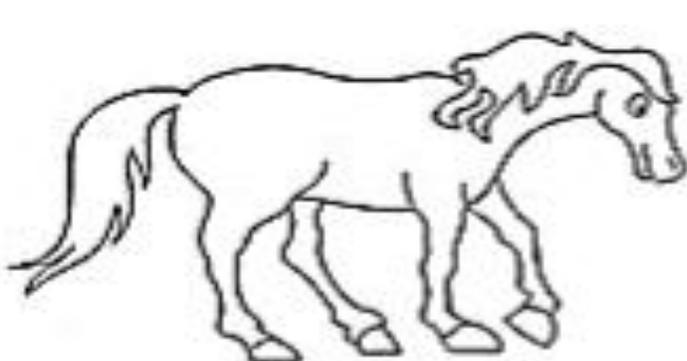


Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Junto a tu familia, observa y reconoce una característica de cada animal. Luego une con una línea. Colorea.



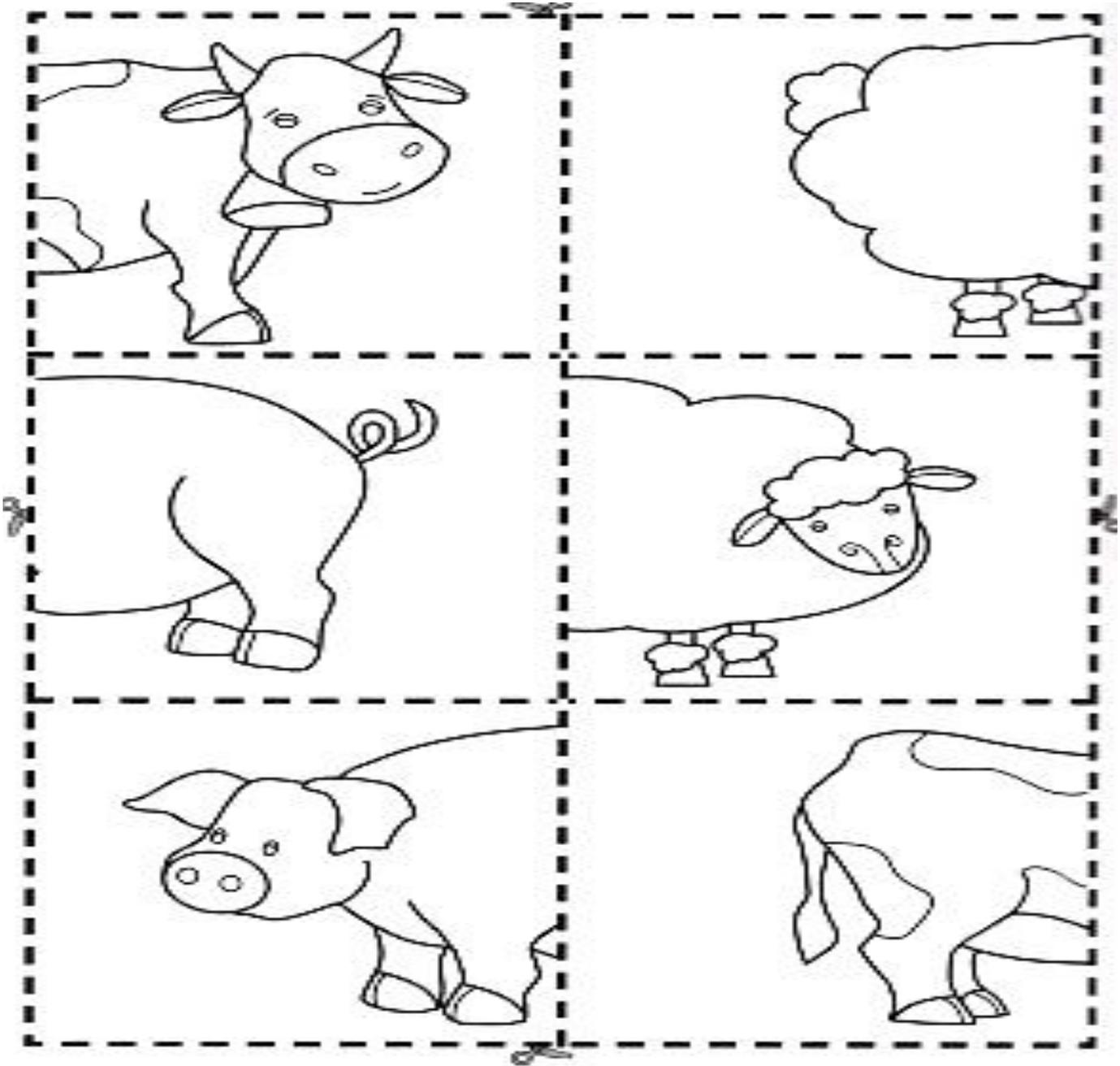
LADRA.
NOS DA LECHE.
ES FUERTE Y RÁPIDO.
PONE HUEVOS.
AVISA CUANDO AMANECE.
LE GUSTA EL BARRO.
NADA EN EL ESTANQUE.
HACEMOS ROPA DE SU PELO.

Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Identifica y colorea. Luego, recorta, arma y pega, en una hoja de block, cartulina, carton o lo que tengas en casa.

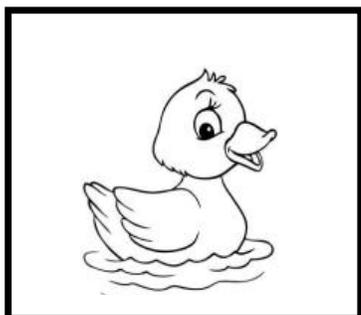


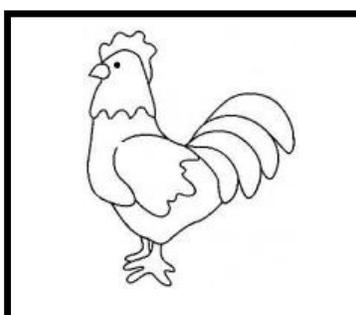
Guías para la  Kínder 2020

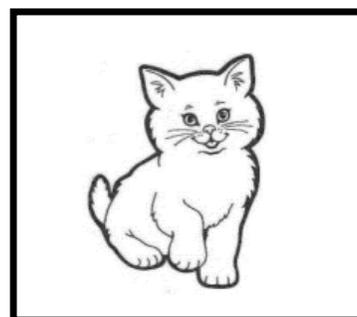
Nombre: _____ Fecha:

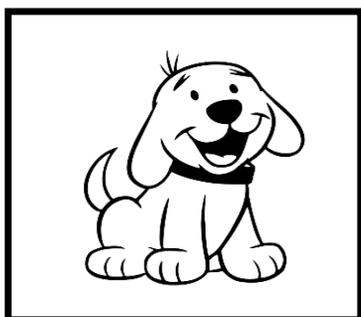
--	--	--

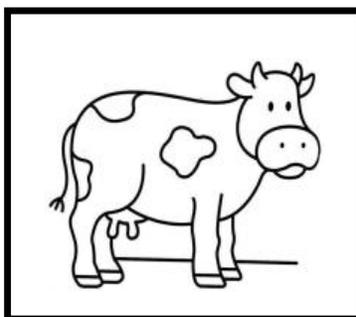
Identifica, nombra y colorea, Luego con la ayuda de tu familia, transcribe el nombre de cada uno de los animales. PATO, GALLO, GATO, PERRO, VACA, RATON.

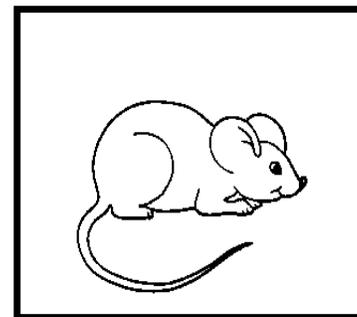








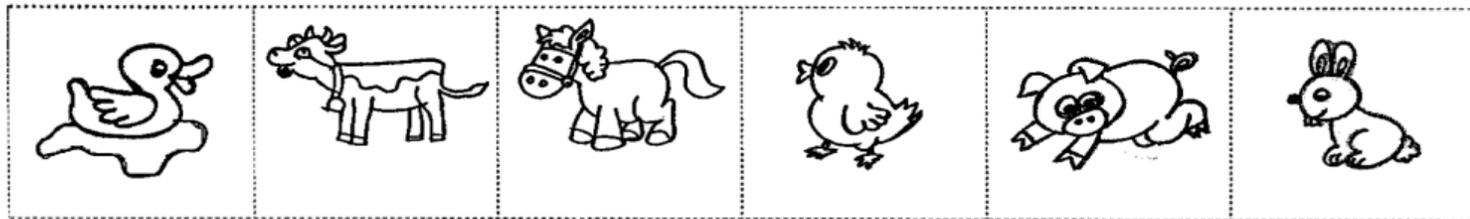
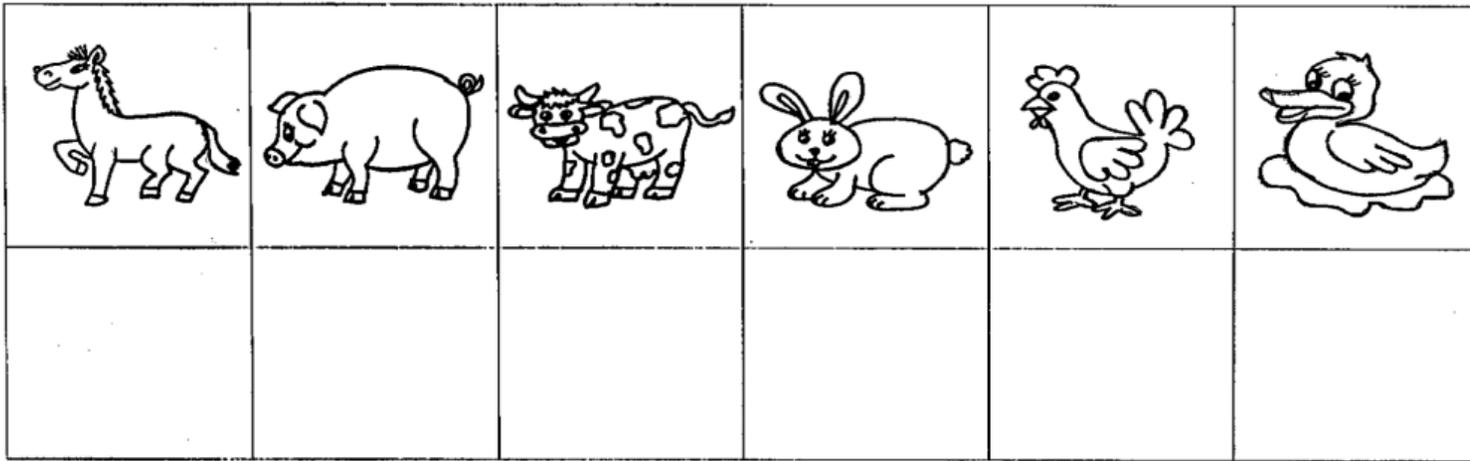




Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____

Colorea, recorta la cría y pégala debajo de su mamá.

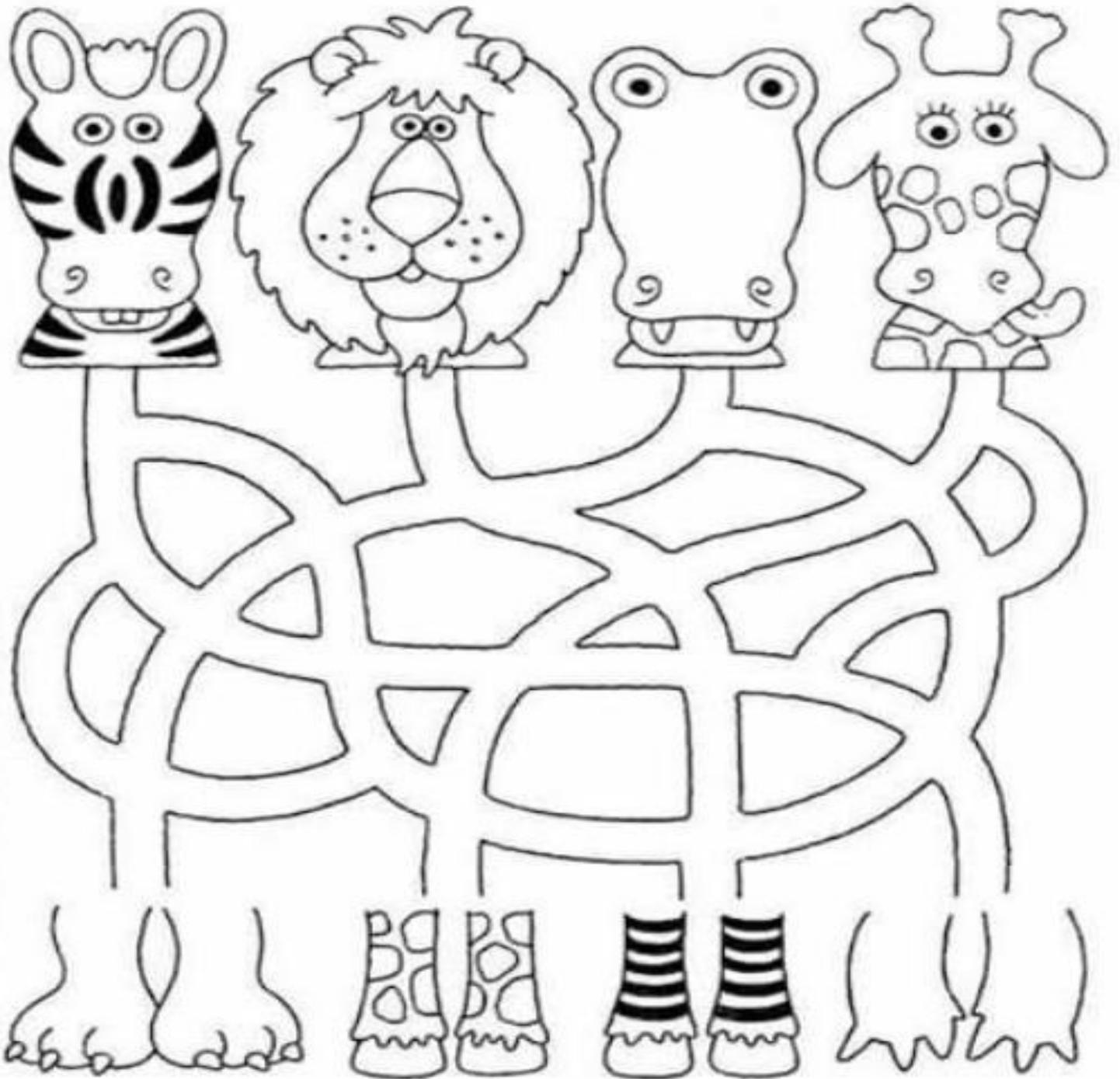


Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Observa, identifica, colorea y ayuda a los animales a encontrar sus patas.

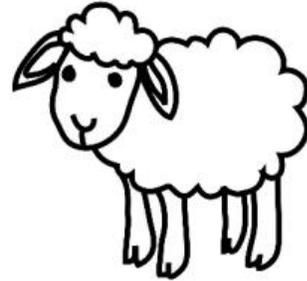
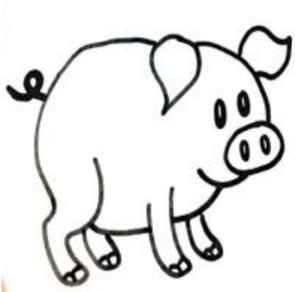


Nombre: _____ Fecha:

--	--	--

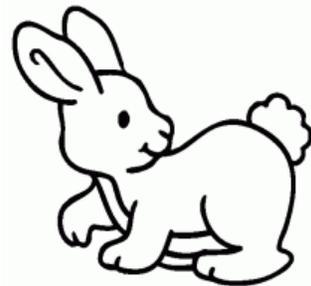
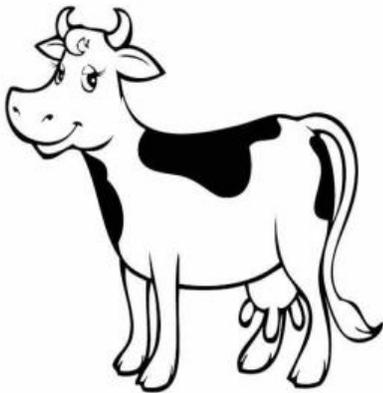
Con ayuda de tu familia, lee la adivinanza y colorea el animal que nos mencionan.

¿Cuál será?



ADIVINANZA

MUCHO YO CAMINO
MUUUUY FELIZ POR EL PRADO
LECHE RICA YO TE DOY
HABER SI SABES QUIEN SOY

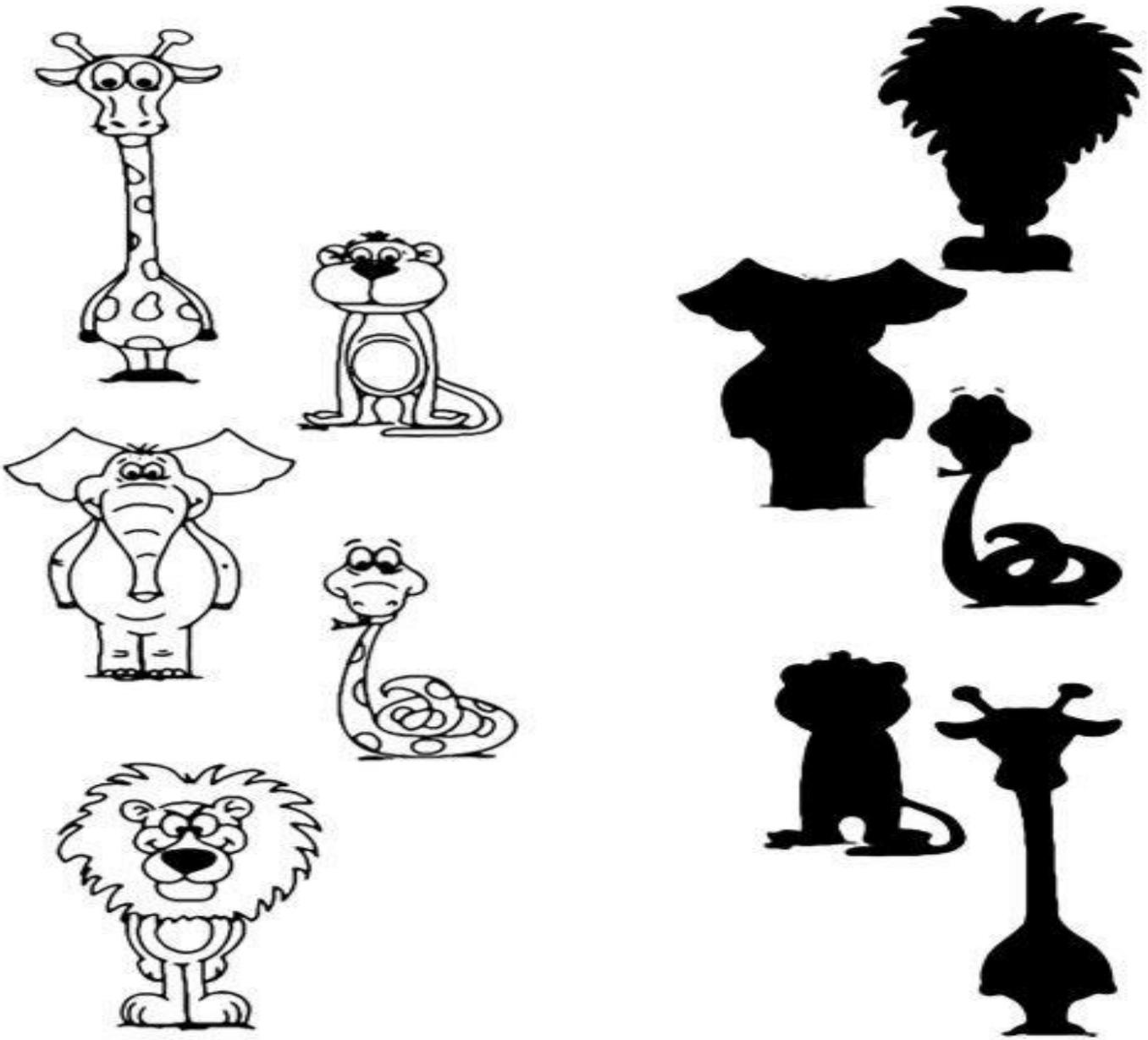


Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Observa e identifica los animales, traza una línea hasta cada una de su sombras.



Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Identifica a que habitad pertenece cada animal, luego en cada cuadro colorea rojo si es de la granja y verde si es de la selva.

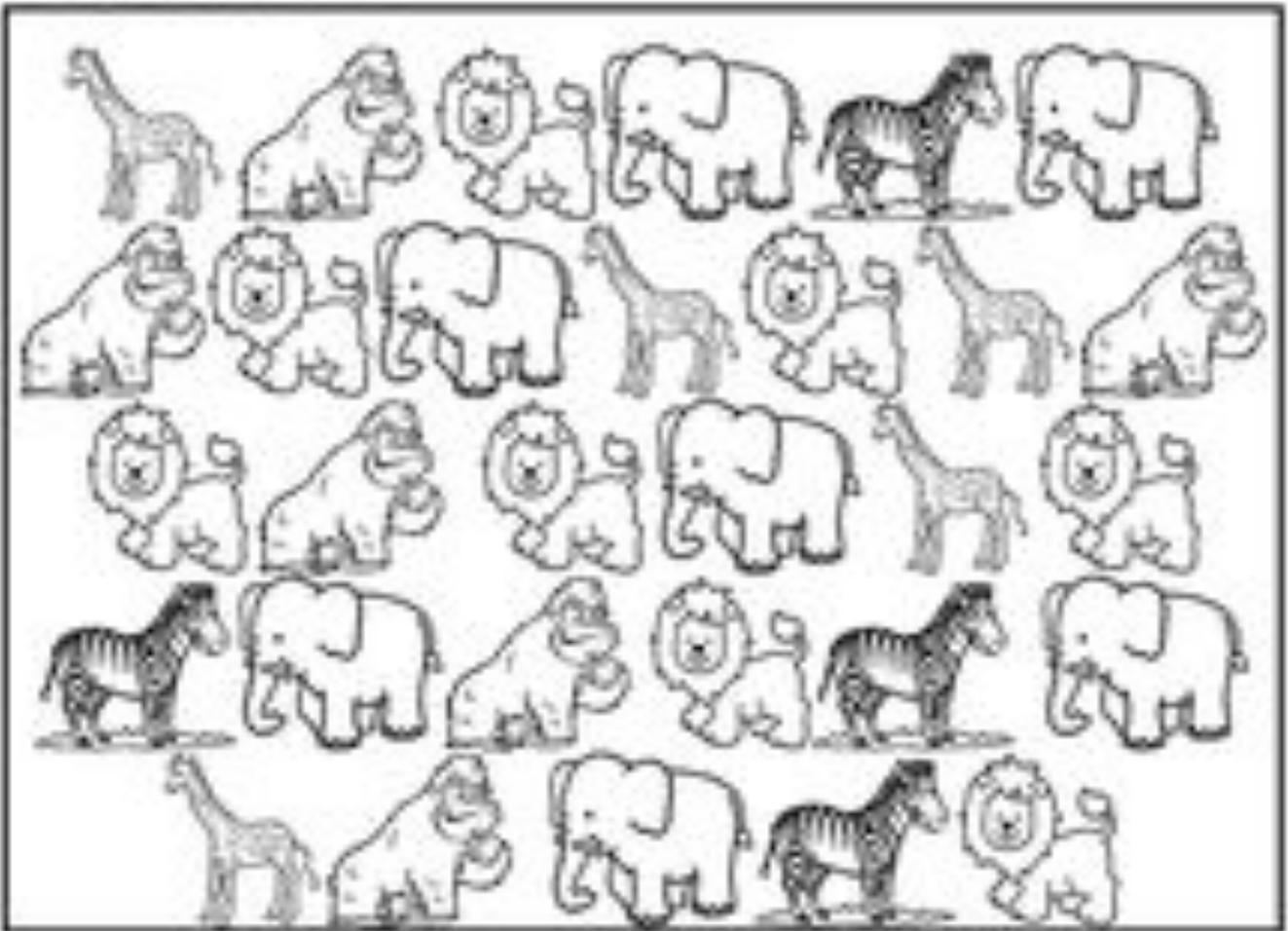
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Observa la imagen, hay muchos animales de la selva, cuenta la cantidad de jirafas, chimpancés, leones, elefantes y cebras, escribe la cantidad en el cuadro.



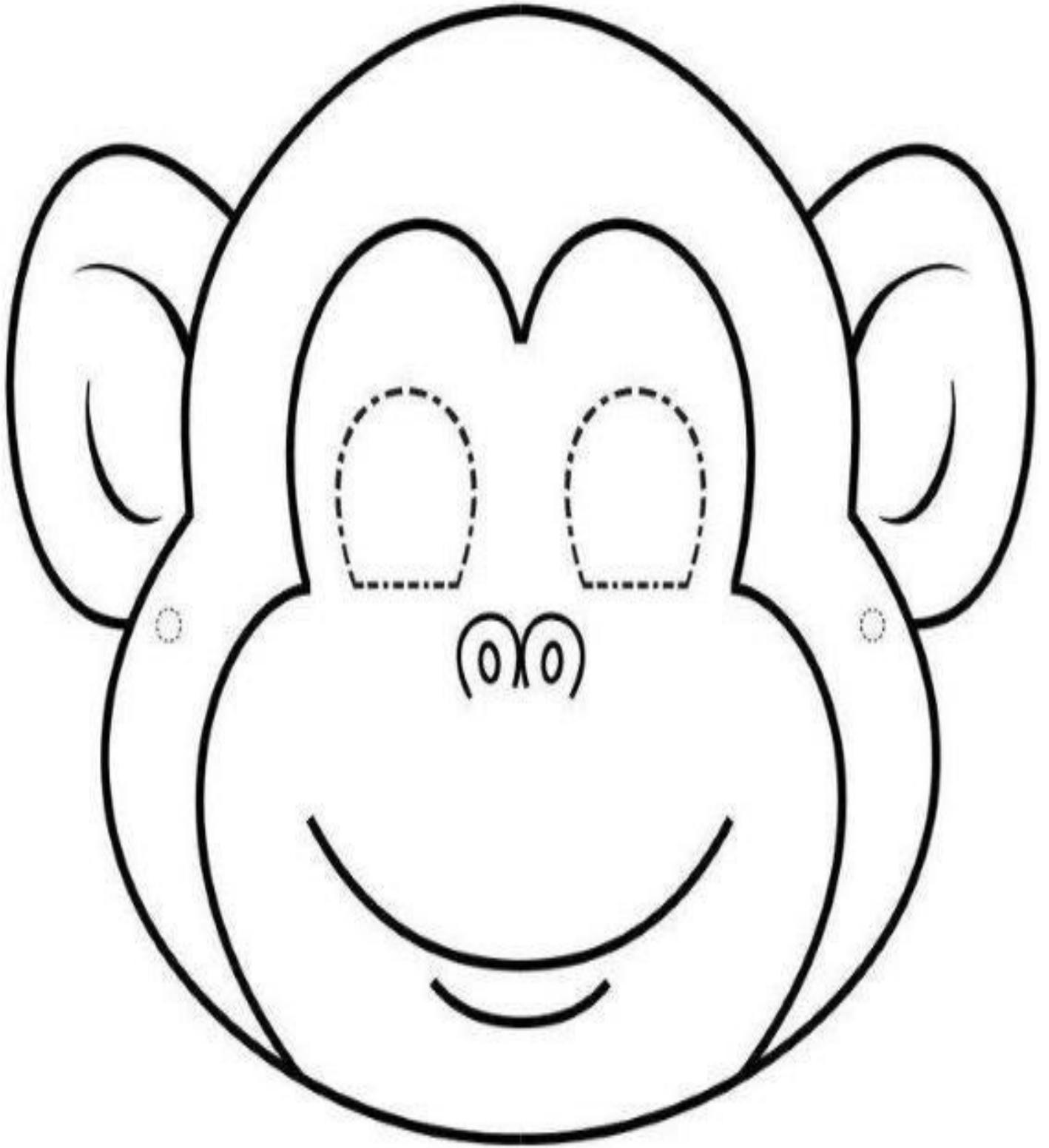
Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha:

--	--	--

Elige uno de los modelos de animales, decora, pinta, pega con los materiales que tengas en casa, recorta y obtendras una bella mascara.





Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha: _____

--	--	--

Pídele a un adulto que lea cada una de las adivinanzas, descubre la respuesta, luego une con una línea el animal que corresponde.

**REPTO SILENCIOSAMENTE Y
APAREZCO DERREPENTE.**

¿Quién soy?



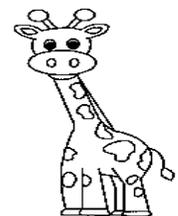
**CON CUELLO LARGO Y FINITO
SE PASEA MUY FELIZ, SOLO SI
FUERAS MOSQUITO LE VERIAS
LA NARIZ**



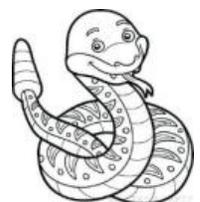
**SI LO ESCRIBES COMO ES, SOY
DE LA SELVA EL REY. SI LO
ESCRIBES AL REVES, SOY TU
PAPÁ NOEL**



**ME LLAMO LEO, ME APELLIDO
PARDO, SEGURO LO SABRAS
SOY EL...**



**TODO LO LLEVA DELANTE, LOS
COLMILLOS PARA LA LUCHA Y
LA TROMPA PARA LA DUCHA.**



Guías para la  Kínder 2020

Nombre: _____ Fecha:

--	--	--

Crea junto a tu familia una maqueta con los animales que más te gusten, puedes elegir de la granja o de la selva, utiliza los materiales que tengan en casa, ejemplo:

- Cartón
- Conos de papel higiénico o nova
- Cartulina
- Revistas
- Tempera
- Lápices
- Lana

Marca con una x la alternativa que vas a realizar, luego pídele a un adulto que saque una foto con tu trabajo y que lo envíen por correo o whatsapp.

Maqueta de animales de la granja	
Maqueta de animales de la selva	