

**GUÍA N°2 Segundo semestre**  
**Taller de lenguaje.**

Nombre del alumno/a		Curso	
Asignatura	<b>TALLER DE LENGUAJE SEXTO BÁSICO</b>		
OA	<b>OA14</b>		
Objetivo específico	<b>ESCRIBIR UNA OPINIÓN A PARTIR DE UNA NOTICIA.</b>		
<b>Instrucciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Si no tiene como imprimirla, puede desarrollar las actividades en tu cuaderno de taller de lenguaje. Coloca el objetivo, el número de la guía y el título.</li> <li>b) Busque un lugar adecuado para trabajar, con buena luz, cómodo y disponga de los materiales necesarios (libro, internet, diccionario, otras guías, etc.)</li> </ul>			

**Actividad:**

**Lee con atención la siguiente noticia.**

**Los videojuegos más usados entre los niños coinciden con los que más prohíben los padres, según estudio**



*El 80 por ciento de los videojuegos más populares entre los niños de 4 a 9 años cuenta con contenidos violentos, dice una investigación de la plataforma Qustodio.*

Los tres videojuegos más descargados por los menores de 18 años en España contienen algún tipo de violencia, lo que no impide que este tipo de juegos sean los más populares incluso entre los más pequeños, o sean los más usados pese a que hayan sido prohibidos por los padres.

**Roblox, Brawl Stars y Minecraft** ocupan los primeros puestos de los juegos más usados entre los pequeños de 4 a 9 años, una lista que se completa con **Clash Royale, Fortnite, Mini World: Block Art, Pokémon Go, Battlelands Royale, Gacha Life y Clash of Clans.**

En el caso de los menores de 10 a 18 años, **Brawl Stars, Roblox y Fortnite** lideran el ranking de los más usados, en el que siguen: Clash Royale, Minecraft, Pokémon Go, Clash of Clans, League of Legends, Parchisi Star Online y Subway Surfers.

Según datos compartidos por la plataforma Qustodio, la presencia de alguna forma de contenidos violentos en los videojuegos más populares entre los menores españoles sigue siendo muy habitual. De hecho, **el 80 por ciento de los videojuegos más populares entre los niños de 4 a 9 años cuenta con contenidos violentos**, porcentaje que desciende levemente hasta el 70 por ciento en el caso de los menores de entre 10 y 18 años.

Además, estos ocupan los primeros puestos del ranking frente a Pokémon GO, Gacha Life, Parchis STAR Online o Subway Surfers, **los únicos juegos poco o nada violentos de esta clasificación, que se sitúan entre los últimos puestos**, según recoge Qustodio.

**En el ranking de los videojuegos que más se descargan los niños españoles**, el primer lugar lo ocupa Brawl Stars en todos los tramos de edad. Cabe señalar que **los tres videojuegos más destacados, independientemente de la edad de los menores, contienen algún tipo de violencia.**

#### **Los juegos más usados son los más prohibidos por los padres**

Otro aspecto llamativo de este análisis tiene que ver con **los videojuegos que más prohíben los padres: siete de ellos coinciden con los más usados por sus hijos de entre 4 y 9 años y el 80 por ciento entre los mayores de 10 años.** Entre los más bloqueados, la mayoría poseen contenidos violentos, lo que pone en valor la concienciación de las familias españolas sobre la violencia presente en los videojuegos.

Los menores españoles **invierten una media de 1 hora y 10 minutos diarios en jugar a videojuegos**, 21 minutos más que en el mismo período del año anterior, lo que supone un aumento de un 45 por ciento del uso de los videojuegos entre los menores.

Qustodio también ha analizado el tiempo que dedican a diario a cada uno de estos videojuegos. **League of Legends (LOL) se presenta como el juego al que más tiempo juegan los menores españoles** a partir de los 10 años, con 174 minutos diarios de media, una cifra que hace un año se situaba en 153 minutos.

Fortnite es el videojuego en el que los menores de entre 4 y 9 años pasan más tiempo, aunque los minutos que le dedican al día han disminuido drásticamente, **pasando de 147 minutos diarios en julio de 2019 a sólo 83 minutos este año, un 71 por ciento menos.** Un descenso que también se observa en los menores de 10 a 18 años, que han pasado de dedicarle 142 minutos diarios a 108.

Al finalizar la lectura de la noticia y a partir de tu experiencia personal responde:

1.- ¿Conoces alguno de estos juegos?

---

.

2.- ¿Has jugado o juegas a alguno de estos juegos?

---

3.- ¿Crees qué es correcta la clasificación de **juegos violentos** para niños de tu edad? ¿Por qué?

---

---

4.- ¿Tus padres saben de qué se tratan este tipo de juegos?

---

.

5.- ¿Tú crees que, si tus padres conocieran el contenido del juego, te permitirían jugarlo? ¿Por qué?

---



---



---

**Según la noticia los padres no autorizan el uso de estos juegos en niños menores de edad, sin embargo, éstos continúan descargándolos y jugando.**

A partir de lo señalado y de acuerdo con tu experiencia personal escribe tu opinión, considerando lo leído en el texto y respetando la estructura que se da a continuación:

**OPINIÓN**

Me parece que es \_\_\_\_\_ que los padres prohíban el uso de estos juegos en niños menores de edad, porque:

Razón 1: \_\_\_\_\_

Razón 2: \_\_\_\_\_

Razón 3: \_\_\_\_\_

En conclusión, pienso que \_\_\_\_\_

- Las razones 1, 2 y 3 que se piden deben estar relacionadas con la noticia.

**II.- Relee y revisa tu opinión con la siguiente pauta:**

**Marca con una equis (x) en la tabla, según lo que observes.**

Indicadores	Sí	No
Respeté la estructura		
Cumplí con las tres razones		
Consideré la noticia para fundamentar mi opinión		
Escribí con letra clara.		